

# V Международный Саммит «Мобильный контент 2007» 31 октября 2007 года, отель Марриотт Тверская

Стоимость участия: 16.000 руб. + 18% НДС При оплате до 17 октября — скидка 5%

Это мероприятие предоставит возможность всего за один день услышать оригинальные доклады активных игроков телекоммуникационного рынка, пообщаться с ведущими маркетологами и аналитиками рынка дополнительных услуг сотовой связи, а также завязать новые деловые контакты.

## Рынок мобильного контента. Чего хотят потребители?

- Мобильные развлечения: привлечение клиентов.
- Максимизация прибыли от мобильного контента на практике. Формирование портфолио сервисов для привлечения потребителей мобильного контента.
- Инновационные бизнес-модели для рынка и мобильные финансовые новости.
- Предложение эксклюзивного контента для повышения эффективности конкурентной борьбы.
- Какие инновации способствуют росту рынка?
- Секреты успешного биллинга мобильного контента.

Фокус-тема. 3G: мифы и реальность.

Panel Discussion. Развитие контентного потенциала и потенциала приложений 3G.

Panel Discussion. Управление мобильным контентом. Программное обеспечение.

## Развлечения: за что хотят платить потребители?

- Прибыльные модели мобильной рекламы.
  - Создание мобильного медиа: внутри мобильно-интегрированных ТВ-компаний.
    - Как мобильные компании могут открыть для себя уникальный опыт пользователя, ведущий к росту дохода?
    - Прибыльный потенциал мобильного ТВ форматов через лицензирование, спонсорство и развитие контента.

Case Study. Как телевещатели могут запускать успешные мобильные компании?

• Мобильная реклама: обзор глобальных тенденций в индустрии и истории успеха.

#### Фокус-тема. Сообщества – как найти пути к по-настоящему важным рынкам?

- Общественное/частное телевидение предоставление своих мыслей, видео и фотографий незнакомым людям.
- Мобильная музыка новые возможности и развитие бизнес-моделей.
  - Ключевые драйверы успеха для рингтонов, приобретенные уроки.
  - Новая дистрибьюция, ценовая политика, маркетинг и ценовые модели, имеющие влияние на цепочку ценностей.
  - Бизнес-модели. Может ли мобильный телефон заменить МРЗ плеер?

- Что следующее? Бизнес модели мобильная музыка.
- Мобильное телевидение Святой Грааль?
  - Бизнес-кейс для мобильного ТВ; ROI и ценовые модели.
  - Какое телевидение хотят смотреть потребители?
  - Развитие специфического контента для мобильных платформ.
  - Реклама на мобильном ТВ: насколько прибыльна такая модель?
- Мобильные игры: критические фактор успеха для повышения прибыльности
  - Тенденции рынка России. Полученные уроки.
  - Лучшие практики от создателей игр от мировых брендов.
  - Спонсорские игры: новые экономические и бизнес-модели.

## Участие с докладом подтвердили:

- Бокарев Тимофей, президент, Next Media Group
- Скородумов Андрей, исполнительный директор, Инфокоммуникационный Союз
- Гетманов Михаил, генеральный директор MobileDirect
- Яковлева Валентина, руководитель проекта мобильная Мамба
- Вставский Алексей, начальник отдела по работе с бизнес-партнерами, Ириком
- Сергей Невструев, Лаборатория Касперского
- Павел Ройтберг, директор департамента развития новых продуктов и услуг, МТС
- Шрайбман Игорь, генеральный директор, **Jump**
- Коваленко Юлия, исполнительный директор, BrandMobile

### По вопросам участия обращаться:

Тел./факс: +7 (495) 234-05-88

**E-mail:** register@ahconferences.com

www.ahconferences.com