

20 мая 2008 года

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Санкт-Петербург

INFON начинает распространять на эксклюзивных условиях две версии игры «АкваСим 2»

Популярнейшая игра «АкваСим» от разработчиков Dynamic Pixels Software Group, покорившая сотни тысяч человек по всему миру, по многочисленным просьбам поклонников, наконец, получила свое продолжение. Вторая часть «АкваСим» (версии «Акулье логово», «Таинственная бездна», «Коралловая феерия») благодаря INFON будет доступна уже с 15 мая. «Акулье логово» и «Таинственная бездна» INFON будет продвигать среди абонентов сотовых операторов на территории России и стран СНГ (кроме Белоруссии) на эксклюзивных условиях. Продвижение будет осуществляться как через собственные каналы, в том числе на ТВ, так и через партнерские программы в WAP, WEB.

«АкваСим» представляет собой уникальный карманный морской аквариум, позволяющий наслаждаться подводным пейзажем независимо от времени и места нахождения. По сути - это тамагочи, благодаря которому можно создать собственную неповторимую экосистему. Компания INFON была одной из первых, кто в 2006 году увидел потенциал в неизвестной еще игре «АкваСим» от разработчиков Dynamic Pixels Software Group дала и не прогадала. На сегодняшний день «АкваСим» имеет несколько сотен тысяч поклонников по всему миру!

Ирина Варлахина, руководитель отдела продаж Dynamic Pixels Software Group отметила: «После выхода первой части «АкваСима» мы получили тысячи писем от игроков со всего мира с отзывами, пожеланиями и предложениями. На их основе разработчики Dynamic Pixels создали «АкваСим 2», который продолжит традиции первой части игры, а так же будет дополнен новыми интересными возможностями. Самая главная и долгожданная функция - размножение рыб и забота о потомстве. У двух особей одного вида появляется малек, который при хорошем уходе за аквариумом вырастает во взрослую рыбку. Ему, как и всем рыбкам, можно дать имя и наблюдать за его развитием. Конечно же, в новых версиях игры станет больше обитателей карманного аквариума: помимо новых видов рыб, которые во второй версии «АкваСим» будут способны играть и драться друг с другом, игрок сможет следить за жизнедеятельностью морских звезд, гигантских кальмаров, контролировать прожорливых креветок и крабов и т.д.».

По заверению Ирины Варлахиной, в компании Dynamic Pixels Software Group не забыли о том, что INFON поддержал их на начальной стадии развития. Поэтому теперь, когда игра на пике популярности, именно пользователи INFON получают уникальное эксклюзивное предложение по использованию двух из трех возможных версий «АкваСим 2» - «Акулье логово» (аквариум с самыми опасными морскими хищниками) и «Таинственная бездна» (экзотический аквариум с самыми глубоководными обитателями океана). Базовая версия «Коралловая феерия» будет в свободном доступе и для клиентов других контент-провайдеров.

Стоит отметить, что игроки, полюбившие первую версию «АкваСим» смогут загрузить свой старый аквариум в «Коралловой феерии» «АкваСим 2». После бесплатной загрузки «Коралловой феерии» к ним переселятся все рыбы из первой версии, а в виртуальный кошелек переместится та сумма, которая была у них в кошельке в старом аквариуме. После этого игроки смогут продолжать развивать свой обновленный аквариум, покупая новых рыб, животных, водоросли и т.д. Кстати, если у них в старом аквариуме есть пара рыб одного вида, которые прожили друг с другом больше 30 дней, то их ждет приятный сюрприз - появившийся на свет малек.

Коммерческий директор компании INFON Анна Чеснова отметила: «В нашей компании всегда гордились тем, что мы не боимся братья за новые проекты. А ставки мы делаем на качественный и эксклюзивный контент. Яркий пример тому - игра «АкваСим». Мы первыми увидели в ней потенциал, и теперь ее популярность по всему миру бесспорна. Думаю, что популярность второй версии игры будет не менее высокой, ведь разработчики компании Dynamic Pixels Software Group превзошли все ожидания в данном проекте. И мы рады продолжать сотрудничество».

INFON (ЗАО «Мобикон») - первый российский контент-провайдер. Компания была основана в январе 2001. В настоящее время офисы компании находятся в Петербурге (головной офис), Москве, Киеве и Алматы. В компании работает более 120 квалифицированных сотрудников. Основное направление бизнеса это продажа мобильного контента, а также интеграция SMS-сервисов в рекламные, медиа и общественно-значимые проекты.

Dynamic Pixels Software Group - динамично развивающаяся инновационная компания, работающая в сфере разработки и издательства мобильных игр. С начала 2004 года занимается успешной разработкой и дистрибуцией собственных проектов различных жанров для огромного числа мобильных телефонов. Выполняет заказы на разработку и портинг от таких крупнейших компаний как: Infospace, Reaxion, AIM Productions, Engine Software. В настоящее время Dynamic Pixels Software Group издает игры на площадках контент-провайдеров, операторов и вендоров в Германии, Чехии, Польше, Италии, Великобритании, Австралии, ОАЭ, выполняет заказы на ребрендинг собственных проектов для отечественных

и мировых брендов, поддерживает крупнейший портал разработчиков мобильных игр России и СНГ (MGDC.ru).

С уважением,

Попцова Екатерина

Менеджер по связям с общественностью

INFON

БЦ "МаркусЪ"

Наб. Смоленки, д.14, офис 43

Санкт-Петербург, Россия

тел. +7.812.331.03.63 (вн. 680)

факс +7.812.331.03.65

м.т. +7.911.005.83.82

ICQ 171165841

Ekaterina.Poptsova@infon.ru

info@infon.ru

www.infon.ru